

# CSS در Box Model

مهندس داود میرزایی



# CSS در Box Model

نویسنده : مهندس داود میرزابی

ناشردیجیتال : آرمان پژوهان نشر (شرکت مهندسی آرمان پردازان نوین)

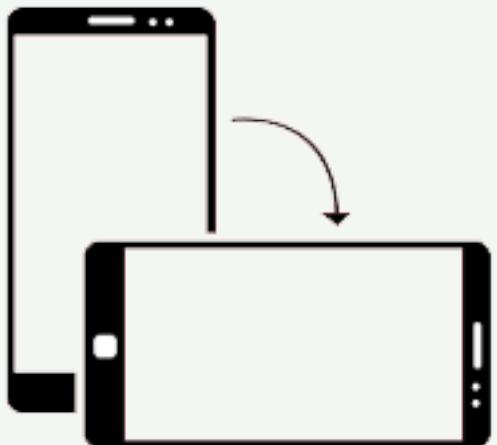
پیاده سازی : مهندس مهناز سادات عظیمی، نرگس اسدی

سال انتشار : تیرماه 1398

نسخه : 1.0



[www.karashin.ir](http://www.karashin.ir)



جهت مطالعه بهتر در تلفن همراه گوشی خود را در حالت افقی  
نگه دارید.

[www.karashin.ir](http://www.karashin.ir)

[info@karashin.ir](mailto:info@karashin.ir)

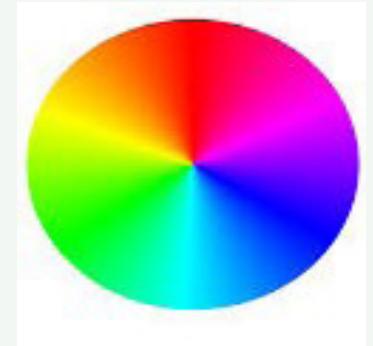
@karashin

@karashin.ir

03157772244, 03157772464

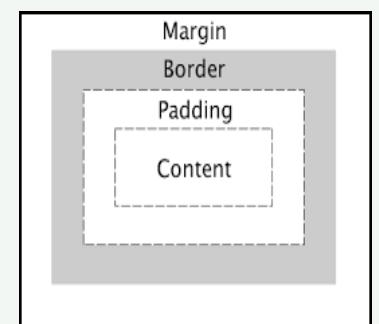
## CSS - رنگ‌ها در ۱

- ۷ ..... رنگ پس زمینه •
- ۸ ..... opacity •
- ۹ ..... HSL color •



## Box Model - ۲

- ۱۲ ..... border •
- ۱۳ ..... margin و padding •
- ۱۴ ..... گوش‌های گرد •
- ۱۵ ..... سایه •
- ۱۶ ..... عرض و ارتفاع •
- ۱۷ ..... box-sizing •
- ۱۹ ..... پس زمینه •
- ۲۴ ..... overflow •



# به نام خداوند بخشنده مهربان

تقدیم به امام عصر (عج)

# رنگ ها در CSS

- رنگ پس زمینه •
- opacity •
- HSL color •

در مدل رنگ RGB، سبز، آبی، قرمز سه رنگ اصلی هستند که با ترکیب آنها رنگ‌های مختلف به وجود می‌آید. همچنین سه رنگ فرعی زرد از ترکیب قرمز و سبز، فیروزه‌ای از ترکیب سبز و آبی و ارغوانی از ترکیب قرمز و آبی به دست می‌آید.

تعداد رنگ‌های موجود در این مدل  $256 \times 256 \times 256 = 16,777,216$  یعنی 2 به توان 24 رنگ می‌باشد.

به کمک فتوشاپ به راحتی می‌توانید کدهای رنگی در مدل RGB را پیدا کنید.

در CSS به سه روش می‌توان رنگ‌ها را تعیین کرد  
1- مقادیر RGB

در مدل RGB یک رنگ بر اساس ترکیبی از سه مقدار قرمز، سبز و آبی به دست می‌آید.

کد هر رنگ عددی بین 0 تا 255 است مثل

`rgb(100,100,90)`

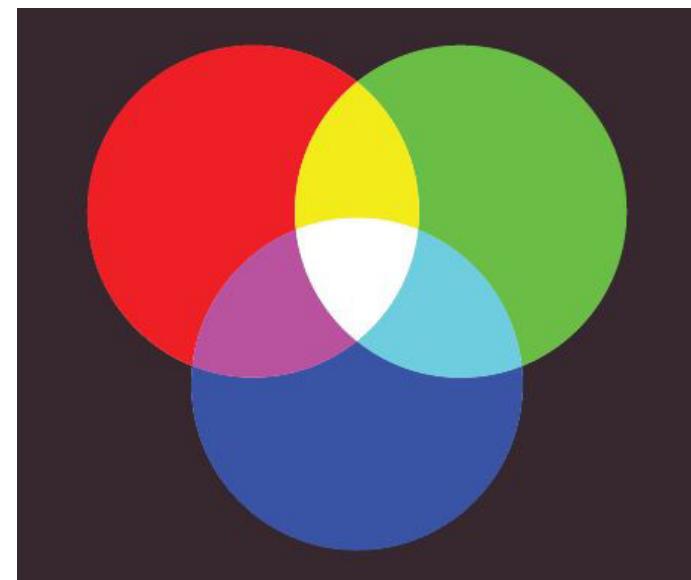
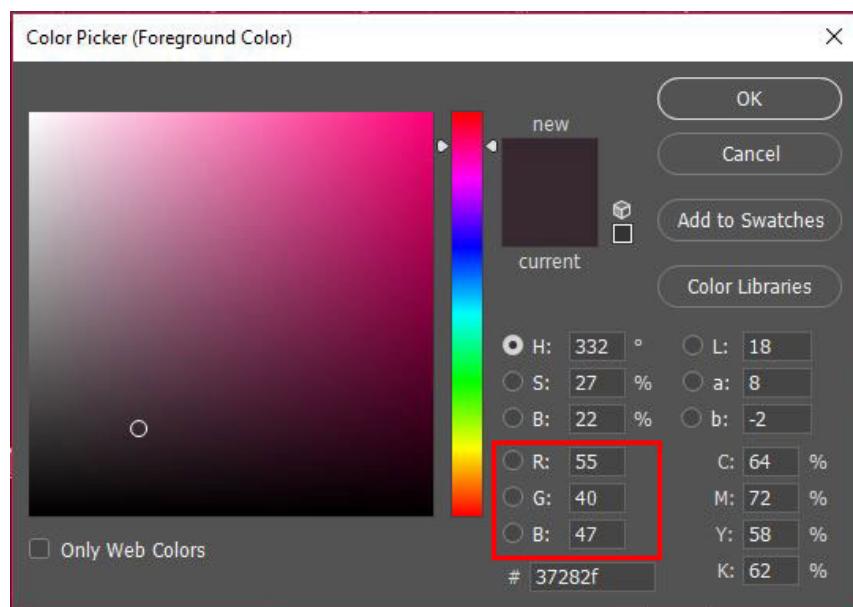
و همچنین برای دو رنگ سیاه و سفید کد رنگ‌ها به صورت زیر است:

`rgb(0,0,0)`

`rgb(255,255,255)`

سیاه

سفید



## ۱- رنگ پس زمینه

از خاصیت background-color برای تعیین رنگ پس زمینه استفاده می‌شود و نوع رنگ هم به همان روش قبلی تعیین می‌شود.

```
background-color:rgb(200,200,200);
```

اگر بخواهیم رنگ کل صفحه را تغییر دهیم باید این خاصیت را برای تگ body تعیین کنیم.

```
body{background-color: rgb(200,200,200);}
```

## ۲- کدهای هگزا دسیمال

از همان مدل RGB استفاده می‌شود ولی به جای مقادیر عددی از کدهای هگزا دسیمال برای تعیین کد رنگ های قرمز، سبز و آبی استفاده می‌شود. کد هر رنگ از 00 تا FF می‌باشد که معادل 0 تا 255 در مبنای 10 می‌باشد.

مثل: # ee3e80

برای رنگ سفید FFFFFF

برای رنگ سیاه 000000

## ۳- نام رنگ

می‌توان مسقیماً از نام رنگ استفاده کرد که 147 رنگ از پیش تعریف شده برای CSS وجود دارد مانند green

```
h1{
color:rgb(100,100,90);}
```

```
h2{
color:#ee3e80;}
```

```
p{
color:Darkcyan;}
```

خاصیت color برای تعیین رنگ متن به کار می‌رود.

## CSS

## opacity ۲-۱

```
background-color: rgb(200,100,50);  
opacity:.5;
```

خاصیت جدیدی به نام opacity معرفی کرد که به کمک آن می‌توانیم روشنایی رنگ را هم تعیین کنیم که عددی است بین ۰ تا ۱ که ۰ یعنی تیره (سیاه) و ۱ یعنی کاملاً روشن و مثلاً مقدار ۰.۵ یعنی ۵۰ درصد روشنایی همچنین می‌توان opacity را در rgb ترکیب کرد.

background-color:rgb(200,100,50,.5)

خروجی

this is a test page

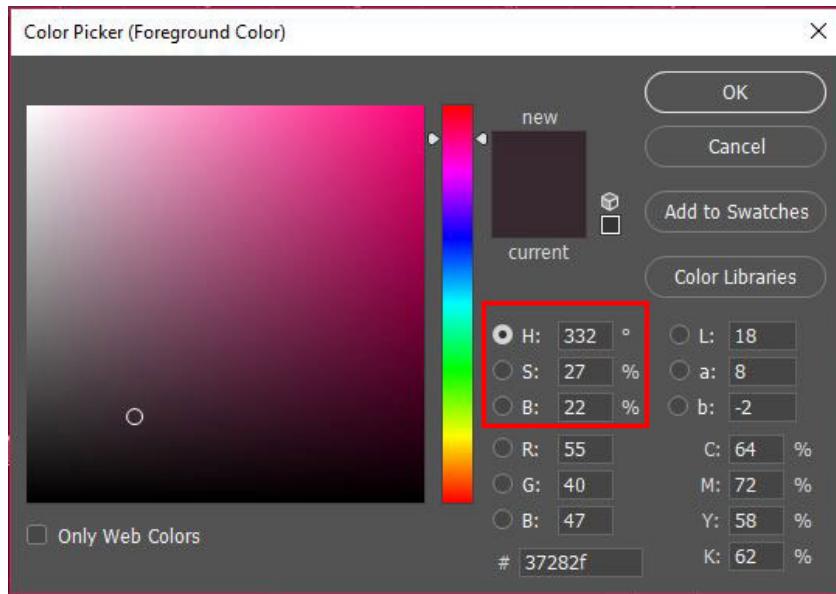


```
body{background-color:hsl(0,0%,78%);}
```

همچنین میزان شفافیت را می‌توان در پارامتر چهارم به نام پارامتر alpha تعیین کرد.

```
body{background-color:hsla(0,100%,100%,0.5);}
```

که 0.5 میزان شفافیت (transparent) می‌باشد.  
به کمک فتوشاپ می‌توان کدهای رنگ hsb را تعیین کرد.



روش جدیدی برای تعیین رنگ فراهم کرده به نام HSL که مخفف کلمات HUE,SATURATION,LIGHTNESS می‌باشد.

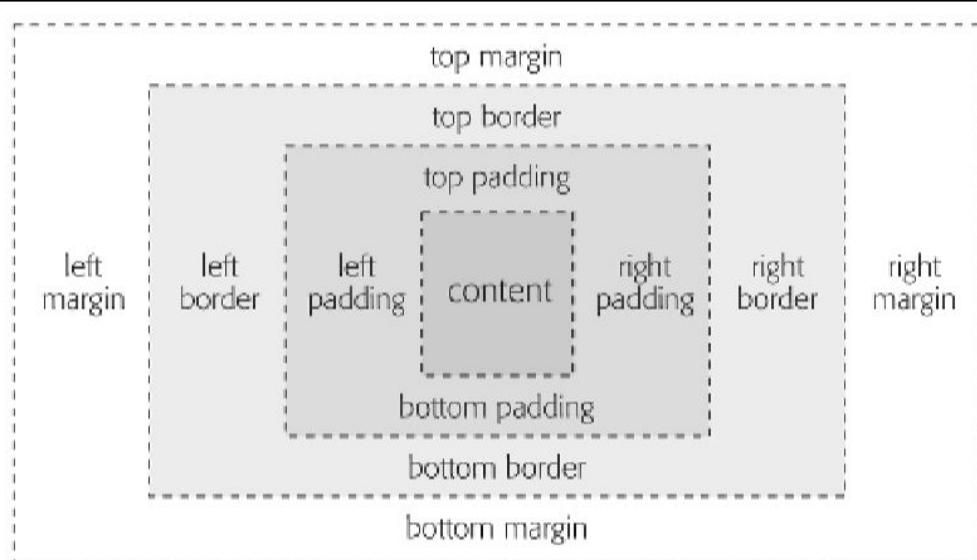
HUE نوع رنگ را در دایره رنگ تعیین می‌کند عددی است بین 0 تا 360 SATURATION میزان رنگ خاکستری موجود در رنگ را تعیین می‌کند و LIGHTNESS عددی است بین 0 تا 100 که 0 یعنی سایه‌ای از خاکستری و 100 یعنی بدون خاکستری

MAGNETIC LIGHTNESS میزان رنگ سفید (lightness) یا سیاه (darkness) در رنگ را تعیین می‌کند و عددی است بین 0 تا 100 که عدد 0 یعنی سیاه کامل و عدد 100 یعنی سفید کامل



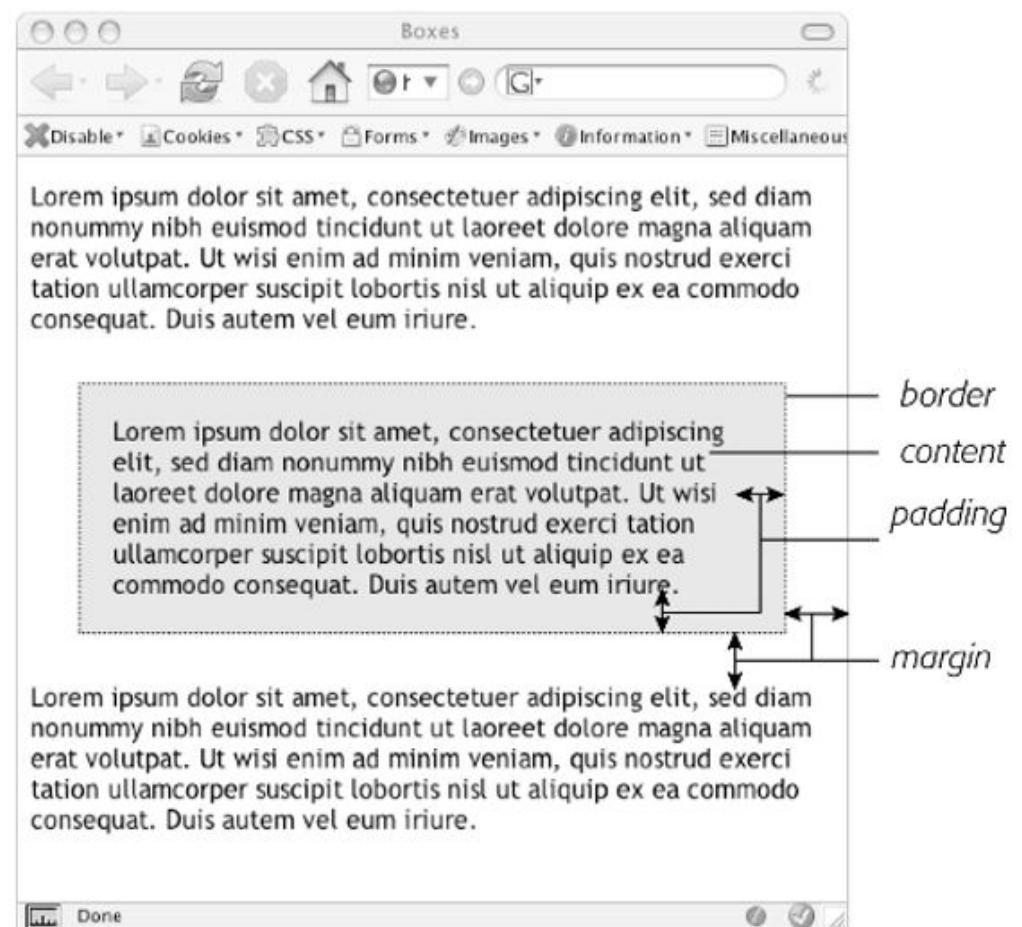
# Box Model

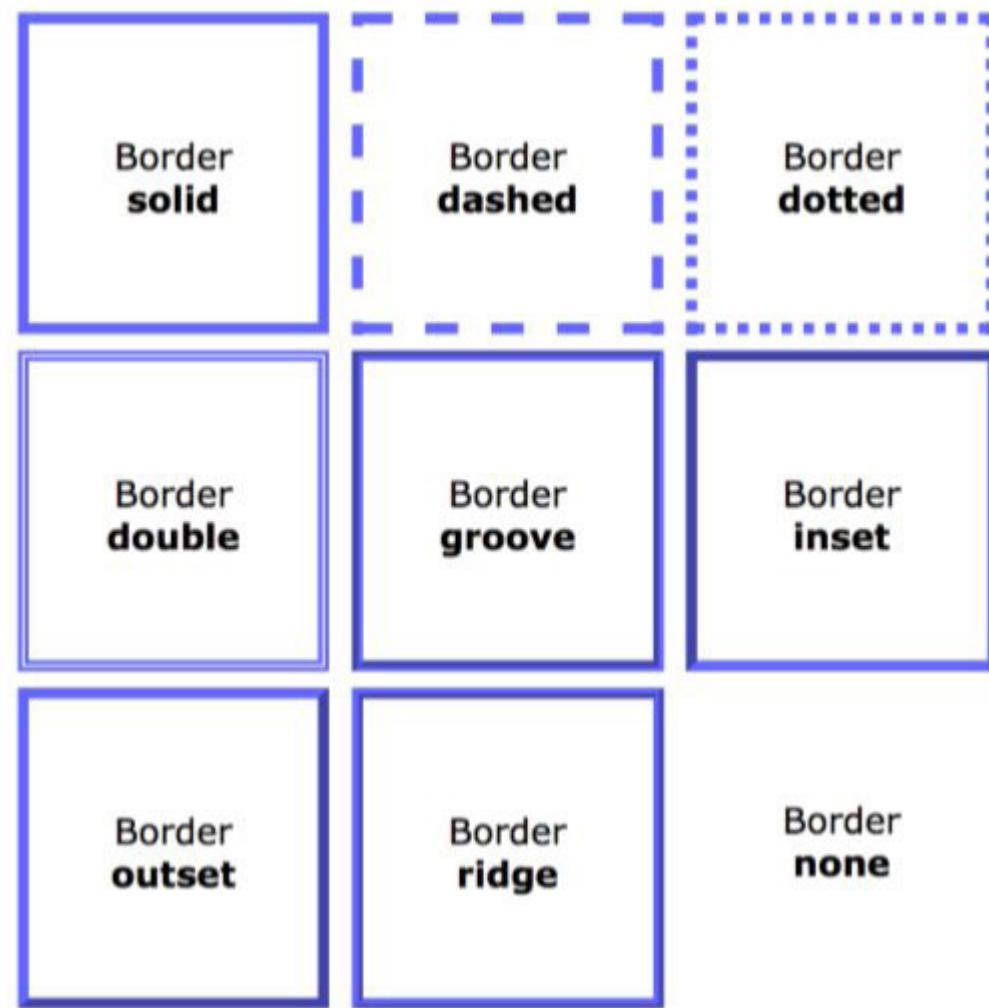
- border •
- margin و padding •
- گوشه‌های گرد •
- سایه •
- عرض و ارتفاع •
- box-sizing •
- پس زمینه •
- overflow •



مروارگهای همانند یک جعبه رفتار می‌کنند یعنی همه تگها درون یک مستطیل فرضی قرار دارند حال درون این مستطیل می‌تواند متن باشد، عکس باشد یا عنایین، جداول، لیست‌ها و...

تصویر زیر را در نظر بگیرید





:content می‌باشد(متن، عکس یا...)

:padding فاصله خالی بین محتوا و خطوط حاشیه

:border خطوط دور مستطیل فرضی که اطراف تگ قرار گرفته است.

:background-color رنگ پس زمینه که شامل محتوا و قسمت

می‌باشد

:margin فاصله بین یک تگ تا تگ کناری

به کمک padding و margin می‌توان بین دو تگ فاصله انداخت ولی دقت کنید که اگر background-color یا border داشته باشید آنگاه نتیجه متفاوت است چراکه رنگ پس زمینه شامل padding می‌شود ولی شامل margin نمی‌شود یعنی border‌ها اطراف padding قرار دارند.

شما می‌توانید border, padding و margin را برای هر چهار طرف جعبه‌ها تنظیم کنید هم می‌تواند یکسان باشند و هم متفاوت

## border ۱-۲

خطوط حاشیه‌ای هستند که چهار طرف مستطیل فرضی را مشخص می‌کنند شما می‌توانید به کمک CSS نوع، ضخامت و رنگ آن‌ها را تعیین کنید.

انواع خطوط حاشیه‌ای که توسط border-style تعیین می‌شوند عبارتند از solid, dotted, dashed, double, groove, ridge, inset, outset, non, hidden

همچنین می‌توان جداگانه هم خطوط حاشیه را کنترل کرد border-bottom و border-left و border-right و border-top

به طور مثال

`border-top: 2px solid rgb(0,0,255)`

فقط خط حاشیه بالایی را تنظیم می‌کند

`margin, padding ۲-۲`

به کمک خصوصیت‌های margin و padding می‌توان فضای خالی بین محتوا را و همچنین فاصله بین تگها را تنظیم کرد.

`padding: 2px;`

یعنی فضای خالی بین محتوا و border از هر چهار طرف به اندازه 2px باشد.

برای کنترل margin یا padding برای هر چهار طرف به طور جداگانه هم می‌توان از روش‌های مختلفی استفاده کرد

`padding: 2px 0 5px 4px`

به صورت ساعتگرد و از بالا padding را تعیین می‌کند

پس از بالا 2px، راست 0، پایین 5px و چپ 4px فضای خالی ایجاد کرده‌ایم.

نوع border توسط border-style تعیین می‌شود

`border-style: solid`

و برای هر چهار طرف به طور جداگانه هم می‌توان از خصوصیت‌های border-right-style و border-left-style و border-bottom-style و border-top-style استفاده کرد.

ضخامت border توسط border-width تعیین می‌شود

`border-width: 2px;`

و برای هر چهار طرف به طور جداگانه هم می‌توان از خصوصیت‌های border-right-width و border-left-width و border-bottom-width و border-top-width استفاده کرد.

رنگ border توسط border-color تعیین می‌شود

`border-color: red;`

و برای هر چهار طرف به طور جداگانه هم می‌توان از خصوصیت‌های border-right-color و border-left-color و border-bottom-color و border-top-color استفاده کرد.

و می‌توان توسط خصوصیت border همه موارد فوق را یکجا تنظیم کرد

`border: 2px solid red;`

که اولی ضخامت، دومی نوع و سومی رنگ border را تعیین می‌کند

و مانند border نیز می‌توان برای هر چهار گوش جدایگانه مقادیر را تعیین کرد.

`border-radius: 0 30px 10px 5px;`

که به ترتیب گوش‌های بالاچپ، بالاراست، پایین راست و پایین چپ را تنظیم می‌کند.

در حالت پیش‌فرض گوش‌ها به صورت دایره‌ای هستند در صورتی که بخواهیم به صورت بیضی باشند به صورت زیر عمل می‌کنیم:

`border-radius: 40px/20px;`

که عدد اول شعاع افقی و دومی شعاع عمودی بیضی است.  
می‌توان از خاصیت‌های زیر هم برای تعیین جدایگانه گوش‌ها استفاده کرد

`border-top-left-radius`  
`border-top-right-radius`  
`border-bottom-left-radius`  
`border-bottom-right-radius`

`padding: 5px 10px`

اگر فقط دو عدد داشته باشیم اولی مربوط به بالا و پایین و دومی مربوط به چپ و راست می‌باشد.

خصوصیت‌های

`padding-left` و `padding-bottom` و `padding-right` و `padding-top` `margin-left` و `margin-bottom` و `margin-right` و `margin-top` نیز جدایگانه می‌توانند `padding` و `margin` را تنظیم کنند.

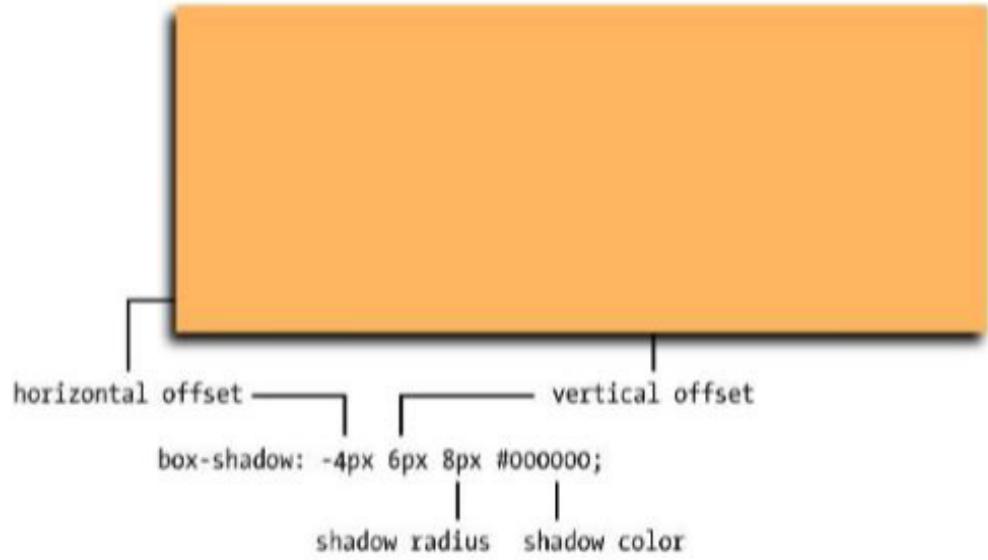
معمولاً از واحد `px` یا `em` استفاده می‌شود که `20px` یعنی فضایی به اندازه `20` پیکسل ایجاد شود و `3em` یعنی فضایی به اندازه سه برابر اندازه فونتی که برای تگ تعیین شده است.

همچنین از `%` نیز می‌توان استفاده کرد که براساس عرض صفحه نمایش تعیین می‌شود.

## ۳-۲ گوش‌های گرد

به طور پیش‌فرض خطوط حاشیه به شکل مستطیل با زاویه‌های راست نمایش داده می‌شوند اما می‌توان به کمک CSS گوش‌های گرد ایجاد کرد برای اینکار از `border-radius` استفاده می‌کنیم.  
`border-radius: 20px;`

می‌توان از پیکسل، `em` یا درصد نیز استفاده کرد.



می‌توان برای مستطیل‌ها یا همان جعبه‌ها سایه تعیین کرد که جلوه زیبایی به آن خواهد داد به شرطی که به موقع استفاده شود.  
دستور ایجاد سایه به صورت زیر است:

`box-shadow: horizontal-offset vertical-offset radius color`

:horizontal-offset مقدار مثبت سایه را به سمت راست و مقدار منفی سایه را به سمت چپ می‌کشد.  
:vertical-offset مقدار مثبت سایه را به سمت پایین و مقدار منفی سایه را به سمت بالا می‌کشد.

:radius میزان محوشده‌گی (یا بلور) سایه را مشخص می‌کند ۰ یعنی بدون محوشده‌گی، هرچه مقدار بالاتر رود میزان محوشده‌گی بیشتر می‌شود.  
:color رنگ سایه را تعیین می‌کند.

دو مقدار اختیاری دیگر نیز وجود دارد  
:inset یعنی سایه به طرف داخل کشیده شود که لازم است به عنوان اولین مقدار وارد شود

`box-shadow: inset 4px 4px 8px red;`

:spread بین شعاع و رنگ می‌توان مقدار اسپری سایه را تعیین کرد مثلاً اگر مقدار آن 10 باشد یعنی سایه از هر چهار طرف به اندازه 10px پخش می‌شود

می توان دو سایه به یک مستطیل اعمال کرد کافی است آنها را با ، از هم جدا کنیم.

```
box-shadow: 4px 6px 8px rgba(0,0,0,.75);
```

## ۵-۲ عرض و ارتفاع

برای تعیین اندازه عرض و ارتفاع جعبه‌ها از خصوصیت width و height استفاده می‌کنیم

```
width: 300px;  
width: 30%;  
width: 20em;
```

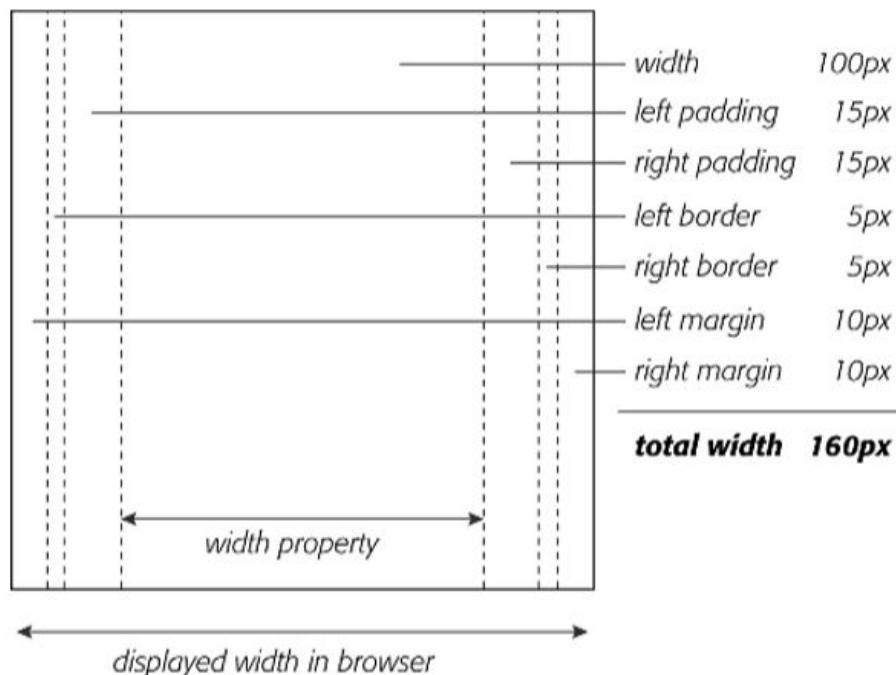
از واحدهای پیکسل، درصد و em برای تعیین اندازه می‌توان استفاده کرد.  
براساس اندازه فونت جعبه محاسبه می‌کند یعنی اگر اندازه فونت 24px باشد 2em برابر 2\*24 پیکسل می‌شود.

و درصد، اندازه جعبه را براساس درصدی از اندازه جعبه پدر تعیین می‌کند.

برای محاسبه عرض و ارتفاعی که یک تگ در صفحه اشغال می‌کند باید اندازه margin و border، padding مطابق شکل صفحه بعد.

```
box-shadow: -4px -6px 8px 2px rgba(0,0,0,.5),  
8px 6px 12px rgba(0,0,0,.5);
```

```
box-shadow: inset 0 0 8px 2px rgba(0,0,0,.75);
```



ارتفاع یک مستطیل براساس میزان محتوای درون آن تعیین می‌شود و اگر به صورت دستی عددی را تعیین کنیم ممکن است نتیجه دخواه بدست نیاید.

### HTML

```
<p> the amount of content is taller than the box.</p>
```

### CSS

```
p{
  width: 50px;
  height: 50px;
  background-color: #cccccc}
```

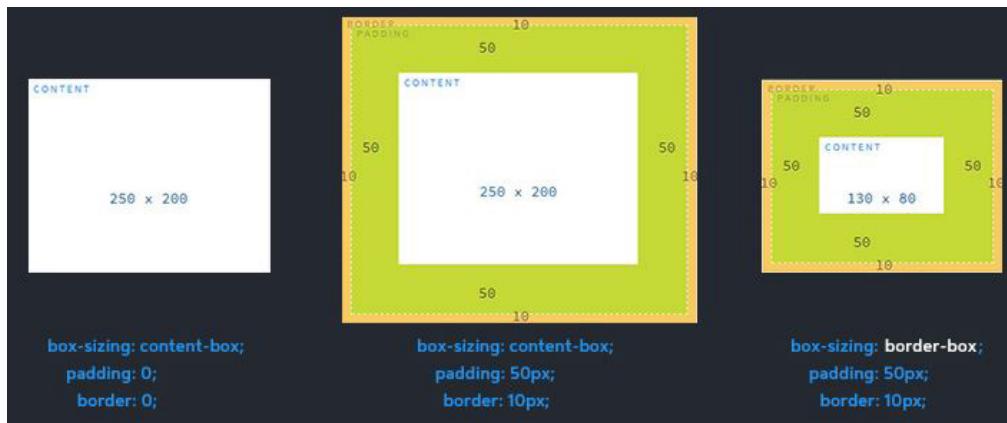
### خروجی

the  
amount  
of  
content  
is taller  
than  
the  
box.

## border و padding در این حالت مقدار width به اندازه محتوا و border-box

## box-sizing ۶-۲

اختصاص می‌یابد



در CSS3 این امکان فراهم شده که مقدار width و height باز تعریف شوند یعنی در حالت عادی این اندازه‌ها به محتوا اختصاص می‌یابد و اندازه‌های border و margin و padding به آن اضافه می‌شود مانند آنچه گفتیم اما با تعیین box-size به یکی از حالت‌های زیر می‌توان این رفتار را تغییر داد

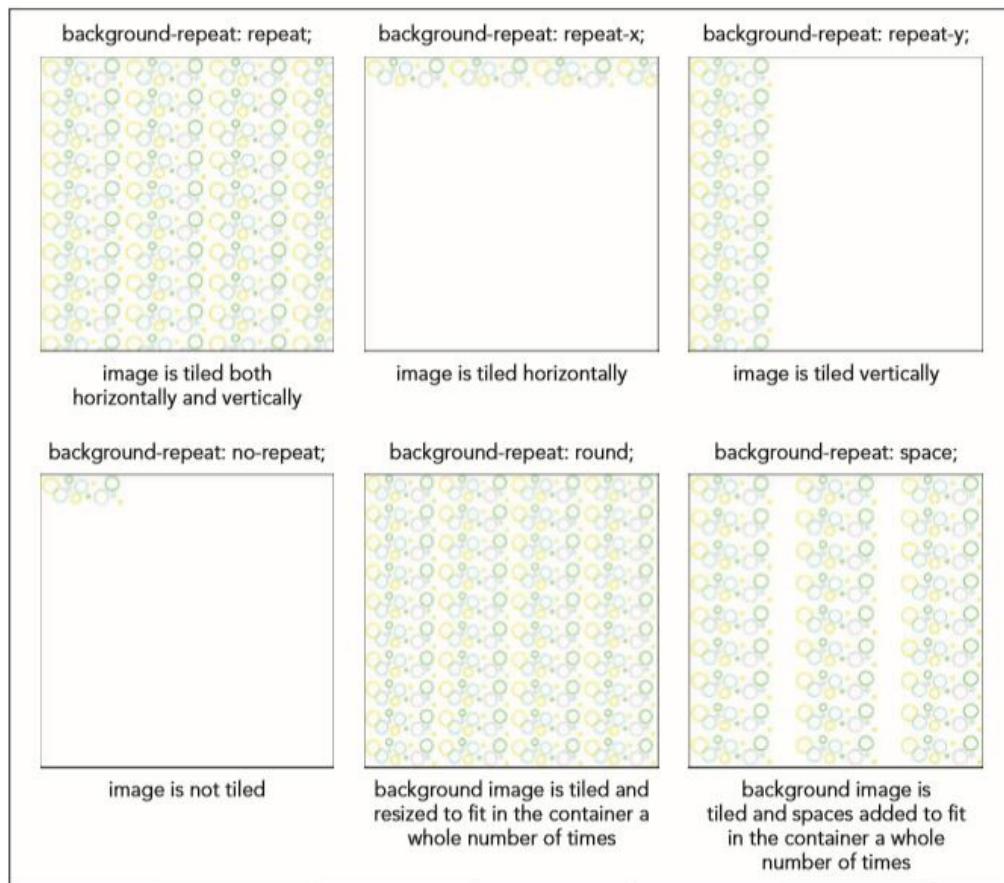
:content-box: حالت پیش فرض که توضیح داده شد.  
padding-box: در این حالت مقدار width به اندازه محتوا و padding تعلق می‌گیرد

```
div {  
  box-sizing: padding-box;  
  width: 250px;  
  height: 200px;  
  padding: 50px;}
```

CSS



, repeat , repeat-x , repeat-y , round که type می‌تواند یکی از مقادیر space و no-repeat باشد.



تاکنون با background-color برای ایجاد رنگ پس زمینه آشنا شدیم همچنین از عکس برای پس زمینه نیز پشتیبانی می‌کند. برای اینکار از background-image استفاده می‌کنیم.  
`background-image: url(...);`

که url نام و آدرس تصویر را مشخص می‌کند که باید به صورت نسبی ذکر شود.

`.intro{ background-image: url(tree.png); }`

که یعنی تصویر tree.png به عنوان پس زمینه div یا کلاس .intro قرار گیرد. در اینجا باید تصویر و فایل CSS در یک پوشه باشند و اگر تصویر در پوشه دیگری باشد باید آدرس نسبی آن را بنویسیم.

اگر بخواهیم تصویر پس زمینه به کل صفحه اعمال شود از دستور زیر استاده می‌کنیم

`body{ background-image: url(tree.png); }`

هنگامی که تصویری را به عنوان پس زمینه تعیین می‌کنیم رفتار پیش‌فرض مورگر این است که تصویر را در بالا سمت چپ قرار می‌دهد و سپس در جهات افقی و عمودی آن را تکرار می‌کند تا پس زمینه پر شود. به این حالت tiling می‌گویند و با خاصیت background-repeat می‌توان آن را کنترل کرد.

`background-repeat: type;`

به طور پیشفرض تصاویر پس زمینه در بالا و سمت چپ المان قرار می‌گیرند.  
اما به کمک `background-position` می‌توان موقعیت آن را تغییر داد.

`background-position: horizontal vertical;`

که مقادیر `horizontal` و `vertical` مختصات تصویر را تعیین می‌کنند.

`background-position: 20% 10%;`

یعنی تصویر به اندازه 20 درصد طول المان (width) از سمت چپ و 10 درصد ارتفاع از بالا قرار بگیرد.

اگر فقط یک مقدار تعیین کنیم آن مقدار را برای هر دو جهت افقی و عمودی در نظر می‌گیرد.

`background-position: 30px;`

می‌توانیم از کلمات کلیدی `right`, `left`, `top`, `bottom` هم استفاده کنیم

`background-position: right bottom;`

یعنی تصویر پس زمینه در سمت راست و پایین المان قرار بگیرد.  
همانطور که قبل ام اشاره شد به طور پیشفرض تصاویر پس زمینه فقط به محتوای المان و قسمت `padding` اعمال می‌شود برای کنترل این رفتار از `background-clip` استفاده می‌کنیم.

`background-clip: type;`

:repeat در دو جهت افقی و عمودی تصویر تکرار می‌شود  
:repeat-x تصویر در جهت افقی تکرار می‌شود.  
:repeat-y تصویر در جهت عمودی تکرار می‌شود.  
:no-repeat تصویر تکرار نمی‌شود.

`background-position: round;` تصویر در دو جهت افقی و عمودی تکرار می‌شود ولی تغییر اندازه می‌دهد تا همه تصاویر در فضای موجود جا بگیرند.

`background-position: space;` تصویر در دو جهت افقی و عمودی تکرار می‌شود و فضای خالی طوری بین آنها قرار می‌گیرد که بدون تغییر اندازه تصویر در فضای موجود جا بگیرد.

`background-position: scroll;` تصویر پس زمینه به المان مربوطه متصل می‌شود و با اسکرول محتوای المان، پس زمینه نیز اسکرول می‌شود این رفتار را می‌توان با `background-attachment: attachment;` کنترل کرد.

که `type` می‌تواند مقادیر زیر را دریافت کند.

`background-attachment: scroll;` حالت پیشفرض است که تصویر پس زمینه هنگام اسکرول صفحه اصلی حرکت می‌کند ولی با اسکرول المان حرکت نمی‌کند.

`background-attachment: fixed;` تصویر پس زمینه ثابت است و حرکت نمی‌کند.

`background-attachment: local;` با اسکرول صفحه اصلی و اسکرول المان تغییر می‌کند.

همچنین می‌توان از کلمات `auto`, `cover` و `contain` نیز استفاده کرد.

`auto`: براساس اندازه واقعی عکس

`background-size:auto 200px;`

ارتفاع پس‌زمینه `width` 200px و مقدار `height` به طور اتوماتیک طوری تغییر اندازه می‌دهد که نسبت طول به عرض تصویر حفظ شود.

`cover`: تصویر طوری تغییر اندازه می‌دهد که کل فضا را بپوشاندالبته با حفظ

نسبت طول به عرض تصویر یعنی ممکن است قسمتی از تصویر `crop` شود.

`contain`: تصویر طوری تغییر اندازه می‌دهد که کل تصویر در فضای المان جا بگیرد و بنابراین ممکن است فضای خالی به وجود آید

`background-size: 200px 300px; background-size: cover; background-size: contain;`



که یکی از مقادیر زیر را دریافت می‌کند `type`

: پس زمینه فقط به قسمت محتوای المان اعمال می‌شود.

: پس زمینه به قسمت محتوا و `padding` اعمال می‌شود.

: پس زمینه به قسمت محتوا و `padding` و `border` اعمال می‌شود

همینطور هنگامی که مختصات تصویر پس‌زمینه را تعیین می‌کنیم نسبت

به قسمت `padding` محاسبه می‌شود اگر بخواهیم این رفتار نیز تغییر کند از

خاصیت `background-origin` می‌کنیم

`background-origin: type;`

که می‌تواند یکی از مقادیر زیر را دریافت کند.

: مختصات نسبت به قسمت محتوای المان محاسبه می‌شود.

: مختصات نسبت به `padding` المان محاسبه می‌شود.

: مختصات نسبت به `border` المان محاسبه می‌شود.

به طور پیش‌فرض اندازه تصویر پس‌زمینه برابر اندازه واقعی عکس می‌باشد

اما می‌توان این اندازه را به کمک خاصیت `background-size` تغییر داد.

`background-size: width height;`

که `width` و `height` طول و عرض تصویر را تعیین می‌کند.

`background-size: 300px 200px;`

یا

`background-size: 100% 50%;`

به جای استفاده از خاصیت‌های فوق به طور جداگانه می‌توان از خاصیت background به صورت کوتاه شده نیز استفاده کرد.

```
header{
background-image: url(back2.png),url(tree.png);
background-position: top left, center center;
background-repeat: no-repeat;
background-color: red;}
```

در اینجا background-repeat و background-color برای هر دو پس زمینه فوق تکرار شده‌اند.

```
background:color url(img) position / size repeat
attachment origin clip;
```

```
body{
background:red url(tree.png)
center center / 10% 10%
no-repeat fixed content-box content-box;}
```

ذکر همه موارد فوق الزامی نیست و اگر نویسیم مقادیر پیش‌فرض در نظر گرفته می‌شوند.

می‌توانیم یه بک المان چندین پس زمینه اعمال کنیم که لازم است برای هر کدام جداگانه خصوصیت‌ها را تعیین کنیم.

```
header{
background:url(back2.png) top left no-repeat,
url(tree.png) center center no-repeat;}
```

## HTML

```
<body>
  <p>
    HTML is the standard markup language for
    creating web pages and web applications....
  </p>
  <p>
    HTML is the standard markup language for
    creating web pages and web applications...
  </p>
  <p>
    HTML is the standard markup language for
    creating web pages and web applications...
  </p>
</body>
```

## CSS

```
p{
  width:400px;
  min-height:10px;
  max-height:20px;}
```

## خروجی

HTML is the standard markup language for creating web pages and web applications. HTML is the standard markup language for creating web pages. HTML is the standard markup language for creating web applications. HTML is the standard markup language for creating web pages and web applications.

همچنین می‌توان ابعاد حداقل و حداکثر جعبه را تعیین کرد. در این صورت این اطمینان را خواهیم داشت که اندازه جعبه از یک مقدار کمتر و از یک مقدار بیشتر نخواهد شد.

حداقل طول جعبه را تعیین می‌کند.

حداکثر طول جعبه را تعیین می‌کند.

حداقل ارتفاع جعبه را تعیین می‌کند.

حداکثر ارتفاع جعبه را تعیین می‌کند.

به طور مثال با تنظیم `max-width` می‌توانیم مطمئن شویم که اندازه جعبه متن در مانیتورهای بزرگ، از یک حد بیشتر نخواهد شد. اما باید یک نکته را در نظر گرفت که در صورتی که با تعیین طول و عرض فضای محتویات جعبه کم باشد ممکن است صفحه به هم ریخته نمایش داده شود. به مثال روبرو توجه کنید

در این مثال اندازه متن حداقل  $400*10$  و حداکثر  $400*20$  پیکسل تعیین شده است و چون متن درون جعبه‌ها تعیین شده جا نمی‌گیرد به هم ریختگی را مشاهده می‌کنید. برای اینکه این مشکل از بین برود یا باید اندازه‌ها را تغییر داد و یا برای جعبه‌ها اسکرول قرار داد.

```
<body>
  <p class="one" >
    HTML is the standard markup language for
    creating web pages and web applications.
  </p>
  <p class="two" >
    HTML describes the structure of Web pages
    HTML describes the structure of Web pages using
    markup HTML elements are the building blocks of
    HTML pages ....
  </p>
</body>
```

## HTML

```
p{
  width:400px;
  min-height:10px;
  max-height:20px;}
.one{overflow:hidden;}
.two{overflow:scroll;}
```

## CSS

HTML is the standard markup language for creating web pages and web applications.

HTML describes the structure of Web pages using markup  
HTML elements are the building blocks of HTML pages

## خروجی

## overflow ۸-۲

در مثال قبل گفتیم برای جلوگیری از به هم ریختگی متن می‌توانیم برای جعبه‌ها اسکرول تعریف کنیم این کار با کمک خصوصیت overflow انجام می‌شود.

overflow دارای دو مقدار می‌باشد:

`:hidden` باعث می‌شود محتویات اضافه پنهان شود.

`:scroll` باعث می‌شود یک اسکرول جهت نمایش محتویات اضافه جعبه نمایش داده شود.

در این مثال محتویات اضافه پاراگراف اول پنهان شده ولی محتویات پاراگراف دوم به صورت اسکرول نمایش داده می‌شود.